



Premios:

- 1° lugar: **un auto FORD FIGO 2020**
- 2° lugar: **un bono escolar de \$10,000 pesos por 10 semestres**
- 3° y 4° lugar: **una laptop**
- 5° y 6° lugar: **pantallas**
- 7° y 8° lugar: **minisplit**
- 9°, 10° y 11° lugar: **computadoras de escritorio**
- 12°, 13°, 14° y 15° lugar: **tablets**
- 16° y 17° lugar: **sala**
- 18° y 19° lugar: **refrigerador**
- 20°, 21°, 22°, 23° lugar: **celulares**
- 24°, 25°, 26° y 27° lugar: **microondas**
- 28°, 29°, 30°, 31° y 32° lugar: **tarjetas para despensas**
- 33°, 34°, 35°, 36° y 37° lugar: **tarjetas para medicinas**



Escobedo
Gobierno Municipal
2018-2021



El Municipio de Escobedo te invita al

CONCURSO FAMILIA DE PAZ

Fecha de inscripción

3 de abril

Al teléfono del CIACE

8384.5901

#QuédateEnCasa

CÓMO PARTICIPAR

El municipio invita a todas las familias a realizar actividades que fomenten la sana convivencia familiar y los valores universales durante el periodo de contingencia de COVID-19, desarrollar la empatía, la comunicación positiva, fortalecimiento entre los miembros de la familia y generar un ambiente de paz y armonía.

BASES:

Podrán participar todas las familias que habitan en el municipio de Escobedo cada familia debe registrarse en el teléfono (CIACE) 8384.5901 proporcionando los siguientes datos:

- Nombre del papá
- Nombre de la mamá
- Nombre de cada uno de los hijos
- Dirección

Pasos para participar:

1. El CIACE te proporcionará una lista de 40 actividades de las cuales debes escoger 20. Las actividades también estarán disponibles en la página de facebook del municipio.

2. Todas las actividades deberán ser realizadas por todos los participantes.

3. Al final de los 20 días deberás entregar un registro, diario o libreta con las siguientes características:

* 20 cuartillas en un folder personalizado y cerrado

* Cada día en media cuartilla se enlistará:

- A) Descripción de la actividad realizada. B) Un dibujo que muestre las emociones que se dieron durante la actividad.
- C) Cada miembro de la familia deberá poner una calificación a la actividad que realizaron con firma y nombre (no más de media cuartilla por día).



Fechas:

- Inicio de inscripciones: **viernes 03 de abril de 2020**
- Cierre de inscripciones: **jueves 30 de abril de 2020**



Criterios de evaluación:

1. Cumplimiento de todas las actividades.
2. Haber entregado en tiempo y forma el diario.
3. La originalidad y creatividad de los dibujos.



Jurado:

Estará integrado por expertos en materia de desarrollo social, familiar, ilustración y dibujo. Siendo su dictamen único e inapelable.

Entrega del diario o libreta:

Del **07 al 11 de mayo de 2020** en el **CIACE** de la **Torre Administrativa** de **10:00 a 14:00 hrs.**

Entrega de premios:

Se realizará el **lunes 25 de mayo a las 12:00 hrs.** En el **CIACE** de la **Torre Administrativa**, asistiendo las tres familias ganadoras.

**LO NO PREVISTO EN LA PRESENTE CONVOCATORIA,
SERÁ RESUELTO POR EL COMITÉ ORGANIZADOR.**

ACTIVIDADES DEBES ESCOGER 20:

1. **Háganse la pedicura.**
2. Miren los álbumes de fotos.
3. **Hagan títeres con bolsas de papel.**
4. Hagan sombreros de papel.
5. **Crear ropa para muñecos.**
6. Hagan su propio juego de memorama.
7. **Yoga en familia, con ayuda de videos tutoriales.**
8. Armar rompecabezas, chicos, medianos, grandes, gigantes.
9. **Pintar piedras de forma de: animales, cosas, plantas, insectos con pintura acrílicas.**
10. Escribir un cuento, utilizar la imaginación y escribir un cuento entre toda la familia.
11. **Plantar semillas: dejar que toquen la tierra, que hagan el pozo, regar, ver como crecen.**
12. Barrer las hojas: tomar un poco de aire fresco y ayudar a barrer las hojas que se han caído los arboles.
13. **Lavar el carro: dividir las actividades en familia**
14. Separar ropa: separar la ropa que podamos arreglar o donar.
15. **Limpiemos mi habitación.**
16. Hagamos un álbum de la naturaleza.
17. **Teatro en casa.**
18. Proyecto piñata.
19. **Uno propone una letra del abecedario y todos tienen que decir 30 palabras que inicien con esa letra hasta que ya sentimos que ya no hay más, cambiamos de letra.**
20. Hacer carreras en la sala, donde los niños, soplaban con un popote un vaso de plástico hasta la línea de meta.
21. **Concurso de decir una palabra y cantar una canción que tenga esa palabra, pintar cajas para guardar ropa, si hay posibilidades pintar su cuarto.**
22. Piedra, papel o tijera juego mediante el cual con la mano podemos jugar: la piedra (puño cerrado), papel, la mano extendida y la tijera: los dedos índice y medio figurando la tijera.
23. **El teléfono descompuesto. En un círculo, el que empieza dice al de al lado al oído una frase que irá pasando de persona en persona hasta el último que dirá lo que ha entendido.**
24. Animales en la granja. Todos con los ojos bien cerrados han de imitar en voz alta un animal de la granja al contar hasta tres. Abrimos los ojos y cada uno ha de descubrir qué animal y quién lo hizo de cada uno del grupo. Lo divertido es falsear la voz para que cueste más reconocernos.
25. **Juegos de mesa con que cuente la familia. Que pueden ser dominó y el turista.**
26. Se sientan en círculo, Alguien comienza a contar una historia pero diciendo una sola palabra. La persona que está a su lado deberá continuar la frase, diciendo la palabra anterior más otra propia. De esa manera, se formará una historia colectiva o frase interminable. Al irse agregando palabras se irá haciendo más difícil recordarlas todas. Es un excelente juego para ejercitar la memoria.
27. **Este juego, además de ser un clásico, es muy divertido. Se dividen en dos equipos. Un miembro pasa al frente y debe representar con gestos una película. El resto de su equipo debe adivinar. Si lo hacen, se ganan un punto y siguen jugando. Cuando pierden, sigue la ronda con el otro equipo.**
28. **EL COFRE** se les entrega a cada participante una hoja con un dibujo de un cofre. Se explica que ése es el cofre de los recuerdos (puede ser de las cualidades, de las expectativas etc.) y que allí deben colocar cinco de sus mejores recuerdos.
 - Cuando cada uno ya los escribió, se forman parejas y cada uno le cuenta a su compañero sus tesoros.
 - Al terminar, se cambian los cofres con el de su compañero.
29. **Teatro de sombras. Recorta siluetas de cartulina y pégalas en un palo. Saca la linterna y... ¡que se haga la magia!**
30. Dibujar retratos. Uno posa y los demás le dibujan. ¿Cuál ha quedado más gracioso?, ¿cuál se parece más?
31. **Jugar a "si fuera...". Si fueras un animal, ¿quién serías?, ¿por qué? ¿Y si fueras un planeta, una comida, una prenda de ropa?**
32. Montar una cabaña. Recopila telas y mantas y monta una buena cabaña donde contar historias y comer la merienda.
33. **Dibujos con el pie. ¿Eres capaz de escribir tu nombre con el pie o de dibujar una casa? Quizás te sorprenda, ¡o quizás te dé un ataque de risa!, ¡A ver qué sale!**
34. Escribir tu árbol genealógico. Saca papel y lápiz y reproduce el árbol de tu familia tan lejos como puedas llegar.
35. **Hacer un circuito con lapiceros. Saca todos tus lápices y rotuladores y colócalos en el suelo uno seguido de otro para montar un circuito de coches en el pasillo de casa.**
36. Lo que me gusta de ti. Cuenta en voz alta o escribe lo que más te gusta de los miembros de tu familia.
37. **Mapa del tesoro. Esconde un objeto y sitúalo en un plano dibujado de tu casa. ¿Eres capaz de encontrarlo?**
38. Adivinar personajes. Uno piensa un personaje y los demás intentan adivinar de quién se trata.
39. **Superhéroes al poder. Cada uno elige un súper poder y empieza el juego creando su propia historia.**
40. Personajes de cuento. Leer un cuento haciendo cada uno la voz de un personaje.